HE
system
PC Engine
SPACE
INVADERS
スペースインベーダーズ
復活の日
キャッチ・ザ・ハート
TAITO
© TAITO CORP. 1990
HuCARD

このたびは、タイトーのHuCARD、"スペース・インベーダーズ復活の日" をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。

ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度・湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりもしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール(消毒用アルコール)を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて(2メートル程度)プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5〜10分の小休止をとってください。

※リセット方法
ゲーム中にRUNボタンを押しながらSELECTボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDは HE system専用のゲームカードです。

※品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。※このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃借業に使用することを禁じます。

CONTENTS

1　興奮は2度訪れる。

（スペースインベーダー・スペースインベーダーPULS）

1978年、日本中を騒然とさせたインベーダーゲームが、ついに復活の日を迎えた。宇宙はますます解明され、冒険は刺激に満ちている。あなたにチャレンジする勇気があるだろうか……。1990年代のインベーダーは想像以上に手強いのだ。もし、新旧2つのスペースインベーダーをクリアできれば、あなたは宇宙のヒーローだ！

▼美しい宇宙を舞台に、スペクタクルな決戦の数々！
（分家・スペースインベーダーPLUS）

▼タイムスリップしてもう一度、触れてみないか？12ページのメッセージを読んでいただきたい。
（本家・スペースインベーダー）

HIGH SCORE
PLAY
005000
SPACE INVADERS
SCORE
SCORE ADVANCE TABLE
000000
= ? MYSTERY
= 30 POINTS
= 20 POINTS
ROUND
= 10 POINTS
PUSH RUN BUTTONN!

2 まずはトレーニング。

準備はOKだろうか。宇宙ではいつ何時、恐ろしい敵に出会うかわからない。コントローラとスクリーンだけがあなたの大切な命綱だ。熟練者といえどもしっかりトレーニングを重ねたい。

●コントローラー

3 限りない宇宙へスタート。

画面

プレイヤーの最高得点。

あなたの得点を示す。

プレイヤー機シールドチェックが大切（防御）。

アイテムのエネルギー量。

現在使用中のアイテム。

プレイ

インベーダーの大群から地球を守ることが、あなたの使命だ。インベーダーを全滅させることによって、次の新しい戦局を迎えなければならない。舞台は地球から敵陣の星まで、スペクタクルに移動する。

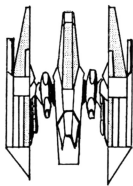
●出現するインベーダーをすべて撃ち落とせば、１面クリア。
●インベーダーの攻撃を避けるには、方向キーでプレイヤー機を左右に移動。
●プレイヤー機とインベーダーがシールドの残数よりも多く爆撃を受けたり接触すると、持ち機が１機減る。持ち機がすべてなくなるとゲームオーバー。
●プレイヤー機は１機だが、最大値9のシールド制。ラウンドをクリアすればシールドは１プラス。
●UFOを撃墜することによって、強力なアイテムを入手できることがある。

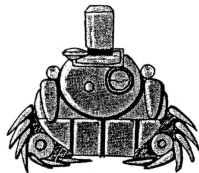
4 挑戦はネバーギブアップ!!

残機数が全部なくなるとゲームオーバー。また、1話終了時の残機数は次話に繰り越され、それに2機加算される。

5 最新鋭プレイヤー機。

プレイヤー機は、地球の科学を総力結集させた特殊機。あらゆる戦闘シーンに対応すべく、大掛かりな研究の末に完成されたものだ。最高の力を発揮するため、宇宙戦・地上戦別に2タイプを操縦する。

●AIF−73CA

愛称・SHREW(じゃじゃ馬)宇宙戦では、この戦闘機タイプを使用。機体にさまざまな特殊兵器を装備可能。その優れた機動力のため、1機で作戦行動を実施することが多い。本来は宇宙空間用に開発されたが、オプション装着により、大気圏内の行動も可能。

●AIT−50

愛称・UNCLE−HOM(くわおじさん)地球防衛軍が誇る特殊戦車。地球上において、ものすごい威力を発揮する。AIF−73CA同様、あらゆる特殊兵器を装備することができる。オプションを装着して、水上をも移動できる。

6　秘密兵器続々登場。

通常ビーム砲だけで戦う勇気も高く評価されるだろう。しかし、パワーアップするインベーダーは、あなたのわずかなスキも見逃さない。そこで紹介したいのが、ものすごい威力を発揮する秘密兵器アイテムだ。

●アイテムの約束

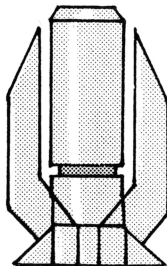
●UFOの中核に攻撃が命中すると、アイテムが入手できる。

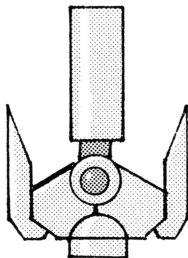
●アイテムは、次のラウンドに繰り越しすることができない。

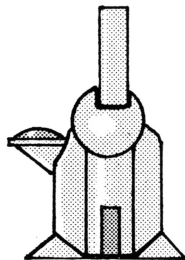
●各アイテムには、エネルギー使用限度（200）がある。

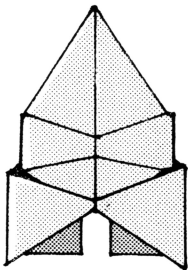
●アイテムでUFOを撃墜した時――使用中のものと同じアイテムが出現し、エネルギーは初期値まで回復。

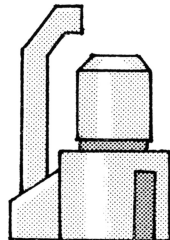
●アイテムを持ちながら通常弾でUFOを撃墜した時――手持ちの アイテムと別種が出現し、それまでのアイテム効力は失われる。

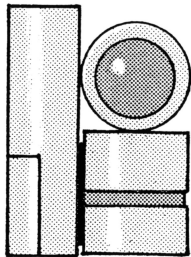
1バスター・レーザー1
（BL．1）
プレイヤー機から真上に長距離レーザーを発射。エネルギーが切れるまでの間、有効。（砲台のみ使用可能）

2バスター・レーザー2 (BL. 2)

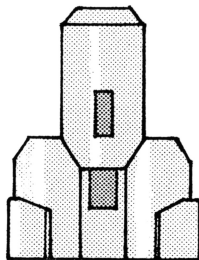
長距離レーザーの攻撃方向が、方向キーによって変化。エネルギーが切れるまで。(戦闘機のみ使用可能)

3ホーミング・ビーム (H-BEAM)

ロックオンした敵に対し、火球が命中する。最大で20発の使用が可能。(砲台・戦闘機ともに使用可能)

4スーパー・イナズマ・アタック(S・I・A)

戦闘機がギザギザに飛行して体当り。最大で5回の使用ができる。(戦闘機のみ使用可能)

5ファイアー・フラワー・レーザー(FFL)

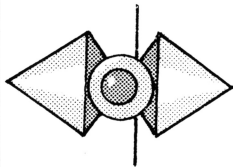
垂直に発射し、最上段を越したところでレーザーが拡散する超強力な武器だが、使用は1回。(砲台・戦闘機ともに使用可能)

6 リカバー・シールド (RECOVER-S)

現在のシールド残数に2プラス。次ラウンドに繰り越しできるが、最大値9以上は増えない。(砲台・戦闘機ともに使用可能)

7 ハイパー・レーザー (H-L)

1体のインベーダーにレーザーを撃ち込むと、左右に誘爆して横1列をすべて爆破。最大2回。(砲台・戦闘機ともに使用可能)

8 ハイパー・シールド (H・SHILD)

30秒間シールドが出現し、その間は無敵となる。(砲台・戦闘機ともに使用可能)

9 タイムストップ (T・STOP)

インベーダーの動きを10秒間、完全停止させる。(砲台・戦闘機ともに使用可能)

7 これが最強のインベーダーだ。

1978年に発見されたインベーダーは、わずか3種だった。しかし、復活の日を迎えた今日、その数は著しく増えてパワーアップした。神出鬼没のUFOも無気味だが、撃墜できれば戦局は有利になるはずだ。インベーダー・UFOとも、左右に攻撃弾を当てるより、真中に命中させた方が高得点。

UFOゴーセン
UFOの中では旧型。輸送船らしい。

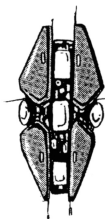
ゴーエン
全体的に小さく、わずか8メートル。

ゴービン
移動速度が速く、高性能。

ゴーシン
機動力に富み、おとり作戦をしかける。

UFOレッド・グロワール
移動スピードが異常に速いため、確認が難しい。

UFOシバルス
青白く光る司令船は、人々を恐怖に陥れる。

UFOイエロラーム
司令船と空母を兼ねる。地球ではあまり確認されてない。

RT・1シールド・ソーサー

青白いシールドを張るので機体が強靭だと思われているが、それほどではないらしい。

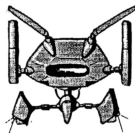
RT・2ラガーボール

インベーダー部隊中、最高の力を誇る司令部隊であるようだ。

RT・3 ユーノーミー

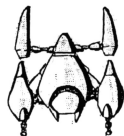
地球上ではあまり確認されないが降下兵らしい。

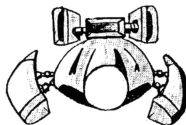
ダッキー

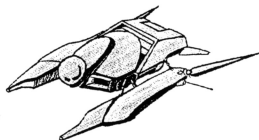
単独行動時の動きが無気味で、えたいが知れない。

クラッツェン・フォーゲン

腕のように見えるのは、ビーム砲ではないかと思われる。

シルバー・オクトパ

銀色に輝き、4本の鋭い足らしきものを持つ。

ヘリツァイン

インベーダー部隊の中核。最高の機動力を持つ。

エレクロン

生物か？放電エネルギーがものすごい。

スペイダル

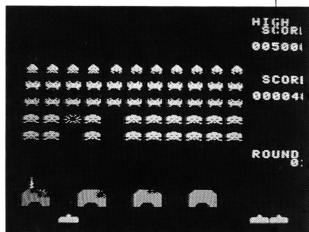
可変型戦闘機らしい。放電をする特徴がある。

8　なつかしのインベーダーゲーム。

かつて人々を興奮のるつぼに追いやったインベーダーゲームは、今やレトロの貴重品。凝った最新ゲームも魅力的だが、改めて手に取るインベーダーゲームは、なつかしい旧友に再会した時のような、そんな温かい気持ちにさせてくれる。

コントローラー

方向キー（ビーム砲を左右にコントロール）・SELECTボタン（NO USE）RUNボタン（スタート・一時停止・再開）Ⅰボタン（ビーム発射）Ⅱボタン（ビーム砲発射）

画面

プレイ

襲来するインベーダー軍団をすべて撃ち落として地球を守れ！

ビーム砲

ビームを発射してインベーダーやUFOを爆破する。インベーダーの攻撃を左右にかわすことが可能。

シェルター

インベーダーの攻撃を防ぐ。敵のビームやミサイルが当たったり、インベーダーが通過すると崩れてしまう。

必殺！名古屋撃ちの紹介

インベーダーが最下段に降りてきてビーム砲と接触した状態――インベーダーのミサイルはビーム砲に当たらない。今がチャンスだ!!

ご使用の際には、取り扱い方、使用上の注意など、この「取り扱い説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。なおこの「取り扱い説明書」は、大切に保管してくだささるようお願いいたします。

●ご注意とお願い●

品質には万全を期しておりますが、万一お気付きの点、不都合等がございましたら、その内容を明記の上、下記サービスセンターへお送り下さい。なお、お送りいただく際は、住所、氏名、年令、電話番号、購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。
チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

相模紙器株式会社内
タイトーゲームソフト修理係
神奈川県川崎市宮前区野川4047

タイトーゲームソフトに対するファンレター、応援、おたよりは……
〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
株式会社タイトーマーケティング部
※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

◆耳よりな情報がいっぱい！
タイトー情報局　☎03-239-4000
　　　　　　　　☎0878-33-6340（高松支局）
電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。
尚、ゲームの内容に関する問い合わせは情報局以外では一切お答えできませんのでご了承ください。